STREET FIGHTER II
CAPCOM

はじめに

このたびは、X68000用パソコンソフト「ストリートファイターIIダッシュ」を
お買い上げいただき誠にありがとうございました。
ご使用に関しましては、必ず本解説書をよくお読みになって
正しい操作によってご利用くださいますようお願いします。

● ● ●

商品構成は、下記の通りです。

システムディスク ……………………………… 1枚
データディスク ………………………………… 3枚
本体マニュアル ………………………………… 1冊
ソフトウェア保証書・ユーザー登録ハガキ ……… 1枚
CPSファイターパソコンアダプタ ……………… 1個
アダプタ説明書 ………………………………… 1枚
アダプタ申込書 ………………………………… 1枚

注意：このゲームはディスクのバックアップをとることができません。

CONTENTS

1. ストーリー

いつ終わるとも知れない
「真の格闘家」への道
そこにあるのは、己の肉体と技のみ。
格闘家たちの熾烈を極めた闘いが、
今、ここに集結する。
闘いの果てに栄光はあるのか…。

RYU（リュウ）

真の格闘家を目指す為、さすらいの旅をしている。ライバルのケンがアメリカへ武者修行をしに行ったと聞き海外へ向かう。
果たして、今回の旅で真の格闘家になれるのか…

KEN（ケン）

リュウを良きライバルと認め、おたがいに強くなったころ再び会おうと約束した。アメリカへ武者修行に来ていたはずのケンだったが、血なまぐさい過去は忘れて、恋人との甘いひと時に浸っていた。
しかし、リュウからの一通の手紙が、彼の眠れる格闘家の、熱き血潮を沸騰させたのだ！
「よし、昇龍拳百本3セットだ！待ってろよ！リュウ」

E.HONDA（エドモンド本田）

豪快な性格を武器に、「ワールドに、スモーのすばらしさを認めてもらうでごわす」と、旅に出た、ジャパニーズ・スモーレスラー。
ピンチになっても日本人の根性で切り抜ける。

2. キャラクター紹介

CHUN-LI（春麗）

麻薬捜査官の父が行方不明になり、消息を知るために世界を旅する。自ら刑事になった春麗はやっとの思いで、悪の巨大組織〝シャドルー〟が背後にうごめいている事をつきとめる。
しかし、影のボスとうわさされる〝ベガ〟はいったいどこにいるのだろうか…
彼女の旅はまだ始まったばかりである。

BLANKA（ブランカ）

幼い頃飛行機が墜落し、ジャングルで自然を相手に育った野生児。その巨体からは想像もつかないスピードで動く事ができる。
彼の両親はいったいどこにいるのだろうか…

ZANGIEF（ザンギエフ）

ペレストロイカを巻き起こすべくやって来た、鋼の体を持つ男。
幼い頃から習っていたレスリングに、アメリカじこみの、パイルドライバー、ブレーンバスター、などの派手な技をミックスし、独自のプロレスを確立した。

GUILE（ガイル少佐）

同じ部隊の戦友"ナッシュ"を殺され、仇を打つべく旅に出た。妻や娘に別れも告げず…

「ベガというヤツに気をつけろ…ヤツはサイコパワーを自在に…ぐふっ…」

ナッシュの最後の言葉だけが手がかりだ…

DHALSIM（ダルシム）

幼い子供のために一人戦う孤独なファイター。ヨガの力を使って人を傷付けるのは良くないが、必要悪だと自分に言い聞かせて、今日も戦う。

M.BAISON（バイソン）

幼い頃からのケンカじこみのボクシングで、アメリカンドリームを実現しようとラスベガスへやって来た。

彼のボクシングはパワーが全て、とにかく押して押して押しまくる、まさに猛牛のような攻撃。

2．キャラクター紹介

BALROG（バルログ）

スペインのＮＩＮＪＡの異名を持つ彼は、Ｎｏ．１のスピードを誇っている。
また彼の"美"に対する異常ともいえる執着ぶりは、ファイター仲間のうわさ通りである。彼に取ってのストリートファイトは、強くなる、というよりも、いかに美しくファイトできるかという事に重点をおいている。そう、彼に取ってのファイトは「美の追求」の単なる一部分にしか過ぎないのだ。

SAGAT（サガット）

かつての格闘王も昇龍拳の前に敗れ去ってしまった。が、しかし、彼の不屈の精神はまだ残っていたのだ！
再び立ち上がれ！世界一を目指す為、いや、かつてのライバルであったリュウに勝つ為に！

VEGA（ベガ）

悪のオーラを自在に操る謎の格闘王。さまざまな悪事を重ねてきたが、それらは今回のビッグプロジェクトの為の下準備に過ぎなかった。
ついに彼は全世界を征服する事を決意したのだ！もう彼のミッションは着々と進行している！世界が彼の手中に治まるのも時間の問題だ！誰が彼の野望を打ち砕くのか？

このゲームを起動するには、本体にユーザーメモリが2MB必要になります。

増設を必要とするハード

CZ−600C（初代X68K）／CZ−601C（ACE）／CZ−611C（ACE−HD）／CZ−652C（PRO）／CZ−662C（PRO−HD）／CZ−653C（PROII）／CZ−663C（PROII−HD）

上記の機種で、メモリの増設を行った場合は「Human68k」のSWITCHコマンドでメモリ容量を2048に設定してください。
また、CZ−602C（EXPERT）／CZ612C（EXPERT−HD）は、2MBを標準で実装していますが、メモリスイッチの設定が出荷時1024になっている場合がありますので、確認をしてください。
詳しくは本体の説明書をお読み下さい。

●ハードディスクへのインストール

このゲームは、HDDを使用している場合HDDへインストールすることができます。

インストールの手順

①ハードディスクをAドライブ、ディスクドライブをB・Cとします。
②ハードディスクから「Human68K」を立ち上げます。
③ハードディスクにSF2というディレクトリを作成します。
　A>を確認してMKDIR␣A：¥SF2と入力します。
　　　A>MKDIR␣A：¥SF2
④Bドライブにシステムディスクを挿入しディスクの内容をハードディスクに作成したSF2のディレクトリに転送します。
　　　A>CD␣A：¥SF2
　　　A>COPY␣B：¥＊.＊␣A：
⑤その他のデータディスクに関しても④の方法で同様にハードディスクへデータを転送します。

注意　HDDへインストールする場合HDDに開き容量が5MB程度、必要になります。

●ゲームの起動

［ディスクからの起動］

システムディスクを0ドライブに、データディスク1を1ドライブに挿入し電源を入れるかリセットボタンを押します。メッセージにしたがってディスクの差し替えを行ってください。
メモリが2MBですと全データを読み込むことができませんので、ゲームを開始しプレイヤー選択等行った場合、ディスクの入れ換えが必要になる場合があります。
ハードディスクが接続されている場合は、「OPT1」を押しながら起動してください。

3．ゲームスタート

［ハードディスクからの起動］

このゲームは、データ量が相当大きくなりますので、ハードディスクへインストールしてご使用することを推奨します。
（インストールに関しては前項の「ハードディスクへのインストール」を参照してください）
0ドライブにシステムディスクを入れ「ＯＰＴ１」キーを押しながら電源を入れるか、リセットボタンを押します。
ハードディスクを使用した場合、ディスクの入れ換えの必要が無くなりゲームをスムーズに進めることができます。

注意 環境の設定によっては、ゲームが起動しない場合があります。その場合、起動はディスクから行ってください。

●ゲームスタート

プログラムを読み終わると自動的にデモがスタートします。
デモの途中で、パンチ／キックいずれかのボタンを押すとタイトル画面に戻りますので、ゲームスタートを選択します。
設定を変更する場合は、オプションを選択します。

●ゲーム画面モード

画面モードは、以下の3種類が用意されています。
「オプション設定」で画面モードを選択してください。

＊1 ┌512×256（31ＫＨｚ）
　　 └512×256（15ＫＨｚ）
＊2 384×256（31ＫＨｚ）

＊1 表示画面の両サイド64ドットと上下16ドットは未表示になります。
＊2 このモードでゲームを行った場合、正常に表示または、動作しない場合があります。

4．ゲーム説明

●ゲームルール

1本の制限時間、99カウントの3本勝負とします。

4ラウンド目をファイナルラウンドとして、そのラウンドの勝者が無条件で先に進めます。そのラウンドでも決着がつかない時（WK.O.、ドロー）は、ゲームオーバーとなります。

バイタリティを消耗し、立ち上がる気力がなくなるとK．O．とし、1本取られます。

制限時間内に勝負がつかなかった場合は、残りのバイタリティの多い方を、勝ちとします。

●ゲーム画面説明

①1Pのスコア／1Pの現在の得点です。

②2Pのスコア／2Pの現在の得点です。

③ハイスコア／一番高い得点が表示されます。

④1Pの勝利マーク／1Pが勝つと1本に1個表示されます。

⑤2Pの勝利マーク／2Pが勝つと1本に1個表示されます。

⑥1Pのバイタリティ／1Pがダメージを受けると、メーターが減ります。

⑦2Pのバイタリティ／2Pがダメージを受けると、メーターが減ります。

⑧K.O.マーク／どちらかのバイタリティが少なくなると、赤く点滅します。

⑨タイマー／残り時間を表示します。

5．ゲームの進め方

●コンティニュー

3本勝負中、2本負けるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面（2人の時は、スコアの表示部分）になります。タイムが0になる前に、スタートボタンを押すとコンティニューできます。

●ゲームオーバー

コンティニューで時間内にコンティニューを選択しなかった場合、ゲームオーバーとなります。

［ハイスコアネーム登録］

ゲームオーバーになった時点で点数が上位5位以内に入った場合、ネーム登録を行うことができます。
左右移動キーで表示されている文字を選択し、ボタンで決定します。
このようにして、3文字まで登録することができます。
選択が終了したら「END」マークを選択して決定してください。ネーム登録が終了します。

注意　この登録はディスクに書き込みませんので、コンピュータの電源を切った場合初期設定に戻ります。

●ゲームの一時中断

ゲームを途中で一時停止する場合は「ESC」キーを押します。
もう一度「ESC」キーを押すと、ゲームを再開することができます。

●オプションモード

オプションモードでは、下記の設定を変更する事ができます。

設定方法

タイトル画面で、「option」を選択します。
オプションモード画面になりますので上下移動キーで設定を変更するモードへカーソルを移動させます。左右移動キーで設定内容が変わっていきますので設定したいところで止めます。
「EXIT」を選択しボタンを押すとオプションモードを終了しタイトル画面に戻ります。

OPTION MODE

GAME LEVEL	L☆☆☆　　H
CRT MODE	MODE1／MODE2／MODE3
MODULE	INTERNAL／MIDI
MUSIC TEST	00～
KEY MODE	PLAYER1／PLAYER2／1P/2P BUTTON
KEY CONFIG	
CON1 MODE	CPSF／CPSF-MD／NORMAL
CON2 MODE	CPSF／CPSF-MD／NORMAL
CON CONFIG	
EXIT	

GAME LEVEL	対コンピュータ時のゲーム難度を設定します。(1～8)
CRT MODE	画面表示モードを設定します。
MODULE	使用する音源を設定します。内蔵音源の場合はINTERNAL、GM音源のMIDI機材はMIDIに設定します。
MUSIC TEST	ゲーム中のBGMを演奏します。
KEY MODE	キーボードで操作する場合の設定を行います。
KEY CONFIG	キーボードで操作する場合の設定を行います。(右ページ参照)
CON1 MODE	1P側のコントローラーの種類を設定します。
CON2 MODE	2P側のコントローラーの種類を設定します。
CON CONFIG	コントローラーで操作する場合の設定を行います。(右ページ参照)
EXIT	オプションモードを終了してタイトル画面に戻ります。

6. オプション設定

●コンフィグレーション

コンフィグレーションでは、ゲームをキーボード、コントローラーで行う場合の使用キーの変更を行う事ができます。

・オプションモードから、「KEY　CONFIG」または「CON CONFIG」を選択します。
・変更したいキーの所へ上下移動キーでカーソルを移動させます。
・変更したいキーをキーボードから入力します。

KEY CONFIGURATION

	PLAYER1	PLAYER2	1P/2P BUTTON
UP	8	8	
DOWN	2	2	
LEFT	4	4	
RIGHT	6	6	
PUNCH0	A	A	A(1)
PUNCH1	S	S	S(2)
PUNCH2	D	D	D(3)
KICK0	Z	Z	Z(4)
KICK1	X	X	X(,)
KICK2	C	C	C(.)
	OPTION	EXIT	

CONTROLLER CONFIGURATION

	PLAYER1			PLAYER2		
	PAD	CSF※	CMD※	PAD	CSF※	CMD※
PUNCH0	−	L	Y	−	L	Y
PUNCH1	B	X	X	B	X	X
PUNCH2	−	R	Z	−	R	Z
KICK0	−	Y	A	−	Y	A
KICK1	A	B	B	A	B	B
KICK2	−	A	C	−	A	C
	OPTION			EXIT		

※CSF…CPSファイター　　CMD…CPSファイターMD

●CPSファイター（6ボタンコントローラー）、キーボードでの操作

垂直ジャンプ
キーボード：8
コントローラー：上へ倒す

後方ジャンプ
8＋4
左上へ倒す

前方ジャンプ
8＋6
右上へ倒す

後退
（防御）
4
左へ倒す

前進
6
右へ倒す

しゃがみ
（防御）
4＋2
左下へ倒す

しゃがみ
6＋2
右下へ倒す

しゃがみ
2
下へ倒す

上記の操作はプレイヤーが右を向いている場合です。
（※プレイヤーが左を向いている時は左右反転操作になります。）

※このゲームは、2人までプレイできます。

7．プレイヤーの基本操作

		KEY	CPSF	CPSF-MD
パンチ	強	D	R	Z
	中	S	X	Y
	弱	A	L	X

		KEY	CPSF	CPSF-MD
キック	強	C	A	C
	中	X	B	B
	弱	Z	Y	A

「CPSファイター」は、SFC版とMD版があります。
どちらを使用するかの設定は、オプションモードで変更する事ができます。

ガード

攻撃せずにレバーを後ろにいれると（キーは 4 を押すと）敵の攻撃をガードできる。（ただし、必殺技は約1/4のダメージを受ける）

投げ技

レバーとボタンの組み合わせで投げる事ができる。ただし、敵の間合いにはいるのは危険を伴う。

気絶してしまったら

レバーとボタンを連打してすばやく立ち直れ／そうしないと敵に絶好のチャンスを与えてしまうぞ／

RYU 日本代表

名　　前：隆
生年月日：昭和39年7月21日
身　　長：175cm
体　　重：68kg
3サイズ：B112　W81　H85（cm）
血 液 型：O型
好きな物：武道一般、水ようかん
嫌いな物：蜘蛛

もっともスタンダードなプレイヤー。離れ技の波動拳、強力な昇龍拳には皆から定評がある。

必殺技（右向き時）
波　動　拳：↓↘→と同時にパンチボタン
昇　龍　拳：→↓↘と同時にパンチボタン
竜巻旋風脚：↓↙←と同時にキックボタン

E.HONDA 日本代表

名　　前：エドモンド本田
生年月日：昭和35年11月3日
身　　長：185cm（まげ含む）
体　　重：137kg
3サイズ：B212　W180　H210（cm）
血 液 型：A型
好きな物：ティラミス、ちゃんこ鍋、風呂
嫌いな物：優柔不断

ジャパニーズ・スモーレスラー。相撲の強さを世界に知らしめようと闘いに出た。日本人の根性を見せてくれるに違いない。

必殺技（右向き時）
百裂張り手：パンチボタンを連打
スーパー頭突き：←にしばらく引き→と同時にパンチボタン

8. 登場人物&必殺技

BLANKA

ブラジル代表

名　　前：ブランカ（ジミー）
生年月日：1966年2月12日
身　　長：192cm
体　　重：98kg
3サイズ：B198　W120　H172（cm）
血 液 型：B型
好きな物：サマンサ、ピラルク
嫌いな物：軍隊アリ

彼の育った環境は、肉体も変化させた。そのスピードで連続攻撃されたらひとたまりもないだろう。

必殺技（右向き時）
エレクトリックサンダー：パンチボタンを連打
ローリングアタック：←にしばらく引き→と同時にパンチボタン

GUILE

アメリカ代表

名　　前：ガイル（少佐）
生年月日：1960年12月23日
身　　長：182cm
体　　重：86kg
3サイズ：B125　W83　H89（cm）
血 液 型：O型
好きな物：アメリカンコーヒー
嫌いな物：日本でリュウに食わされた納豆

冷静な判断力で、技を繰り出す。キック技が得意。中でもサマーソルトキックは超破壊力。

必殺技（右向き時）
ソニックブーム：←にしばらく引き→と同時にパンチボタン
サマーソルトキック：↓にしばらく引き↑と同時にキックボタン

KEN アメリカ代表

名　　前：拳
生年月日：1965年2月14日
身　　長：176cm
体　　重：76kg
3サイズ：B114　W82　H86（cm）
血 液 型：B型
好きな物：スケボー、スパゲティ
嫌いな物：梅干し

リュウとほとんど互角の力を持つ。アメリカに武者修行にいっていた。

必殺技（右向き時）
波 動 拳：↓↘→と同時にパンチボタン
昇 龍 拳：→↓↘と同時にパンチボタン
竜巻旋風脚：↓↙←と同時にキックボタン

CHUN-LI 中国代表

名　　前：春麗
生年月日：1968年3月1日
身　　長：170cm
体　　重：秘密
3サイズ：B88　W58　H90（cm）
血 液 型：A型
好きな物：クレープ、フルーツ類
嫌いな物：ベガ

素早い動きで、相手を翻弄する。今回唯一の女性格闘家。

必殺技（右向き時）
百裂キック：キックボタンを連打
スピニングバードキック：↓にしばらく引き↑と同時にキックボタン

ZANGIEF ソ連代表

名　　前：ザンギエフ
生年月日：1956年6月1日
身　　長：211cm
体　　重：115kg
3サイズ：B163　W128　H150（cm）
血 液 型：A型
好きな物：レスリング、コサックダンス
嫌いな物：波動拳、ソニックブーム、
　　　　　ヨガファイヤー、タイガーショット

動きは鈍いが、鋼の体を持っている。パイルドライバー、ブレーンバスター、などのプロレス技が大得意。

必殺技（右向き時）
ダブルラリアット：同時に弱＋中＋強のパンチボタン
スクリューパイルドライバー：相手の近くでレバーを1回転してパンチボタン

DHALSIM インド代表

名　　前：ダルシム
生年月日：1952年11月22日
身　　長：普段は176cm（ある程度自由に
体　　重：普段は48kg　　変えられる）
3サイズ：B107　W46　H65（cm）
血 液 型：O型
好きな物：カレー、瞑想
嫌いな物：甘いもの

ヨガの秘法で、人間離れ技をやってのける。
動きが鈍いのが唯一の弱点。

必殺技（右向き時）
ヨガファイヤー：↓↘→と同時にパンチボタン
ヨガフレイム：←↙↓↘→と同時にパンチボタン

M.BISON アメリカ代表

名　　前：マイク・バイソン
生年月日：1968年9月4日
身　　長：198cm
体　　重：102kg
3サイズ：B120　W89　H100（cm）
血 液 型：A型
好きな物：女、バーボン
嫌いな物：魚、算数、努力

世界一のボクサーを目指しているが食べるためにストリートファイターをやっている。

必殺技（右向き時）
ターンパンチ：パンチボタン弱+中+強を同時に押して離す
ダッシュストレート：⬅にしばらく引き➡と同時にパンチボタン
ダッシュアッパー：⬅にしばらく引き➡と同時にキックボタン

BALROG スペイン代表

名　　前：バルログ
生年月日：1967年1月27日
身　　長：186cm
体　　重：72kg
3サイズ：B121　W73　H83（cm）
血 液 型：O型
好きな物：美しいもの、自分自身
嫌いな物：醜いもの

美に対して異常な執着心があり、美しいもの以外は、存在価値さえも無いと思っている。

必殺技（右向き時）
フライングバルセロナアタック：⬇にしばらく引き⬆と同時にキックボタンで飛びその後敵と距離を開けてパンチボタン
イズナドロップ：⬇にしばらく引き⬆と同時にキックボタンで飛びその後敵と距離をつめてパンチボタン
ローリングクリスタルフラシュ：⬅にしばらく引き➡と同時にパンチボタン

8. 登場人物&必殺技

SAGAT

タイ代表

名　　前：サガット
生年月日：1955年7月2日
身　　長：226cm
体　　重：78kg
3サイズ：B130　W86　H95（cm）
血 液 型：B型
好きな物：強い対戦相手
嫌いな物：昇龍拳

かつて格闘技の帝王と呼ばれたがリュウに敗れ、再び帝王となるべく立ち上がった。

必殺技（右向き時）

タイガーショット：⬇↘➡と同時にパンチボタン
グランドタイガーショット：⬇↘➡と同時にキックボタン
タイガーアッパーカット：➡⬇↘と同時にパンチボタン

VEGA

シャドルー

名　　前：ベガ
生年月日：??年4月17日
身　　長：182cm
体　　重：80kg
3サイズ：B129　W85　H91（cm）
血 液 型：A型
好きな物：世界征服
嫌いな物：弱いもの、無能な部下

悪のオーラに身を包み、憎しみの拳で攻めてくる。自ら最強を名乗り、格闘王の名をほしいままにしている。

必殺技（右向き時）

サイコクラッシャーアタック：⬅にしばらく引き➡と同時にパンチボタン
ヘッドプレス：⬇にしばらく引き⬆と同時にキックボタン
ダブルニープレス：⬅にしばらく引き➡と同時にキックボタン

本ゲームはCPSファイターでプレイすることができます！（別売）

☆プレイ時には同梱のアダプタをお使い下さい

TM

カプコン・パワー・スティック・ファイター

定価9,800円（税別）

定価9,800円（税別）

カプコン・パワー・スティック・ファイターMD

スーパーファミコン® ファミリーコンピュータ™・ファミコン は任天堂の商標です。

2台でプレイされる場合アダプタはもう1本必要となります。
（別売：4,000円（送料、税込み））
（同梱の申込みハガキ参照）本数に限りがありますので御了承下さい。

トラブルについて

ソフトが動作しなかったり、ロードできなかった場合には、本体及び周辺機器のセッティングをお確かめの上でもう一度6ページの「ゲームスタート」をご確認ください。それでもソフトが正常に動作しない場合には、保証書に必要事項をご記入の上、下記サービスセンターまで商品をご送付ください。
また、お客様の操作ミス等で、ディスクが壊れてしまった場合は、実費で交換致します。(2,000円〈税込〉送料別)
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

使用上の注意及びお願い

ディスクの取扱いは十分注意し、以下の事を守るようお願いします。
＊ディスクのアクセス中（アクセスランプが赤色の時）は、絶対にフロッピーディスクを取り出さないでください。
＊ディスクをほこりや湿気の多いところ､磁気のある所に置かないように注意してください。
＊このゲームはマウスでの操作はできません。

改良の為、ソフトウェア及びマニュアルは予告なしに変更する場合がありますので、ご了承ください。

●落丁、乱丁を除き、この取扱い説明書は再発行いたしません。
●本商品を当社の許可なく複写、複製したり、賃貸業もしくはそれに類似する行為に使用する事を禁じます。
●商品には万全を期して出荷していますが、万一お気づきの点がございましたら、保証書に必要事項をご記入の上、商品を下記サービスセンターまでご送付ください。

株式会社カプコン®

国内営業本部　〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支店　〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43階
サービスセンター　〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35

※カプコンソフト情報　大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834　仙台(022)214-6040　名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264　松山(0899)34-8786　福岡(092)441-1991